## 文化部藝拍即合

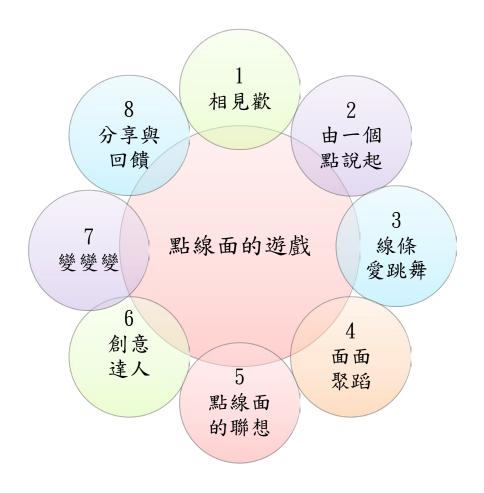
課程名稱:點線面的遊戲

教學單位: 薪傳兒童舞團

使用空間、 道具與設備

- 1. 由團隊自備音樂、圓點貼紙、鬆緊帶、毛根、黏土、影片、圖片、鈴鼓、 彩色筆、學習單及課程輔助道具…等等。
- 2. 學校配合提供教室、簡易音響、擴音器、投影設備、繪畫工具與紀錄工具等。

**內容與細流** (填寫於下方欄位,內容應含具體目標、具體活動流程說明、如何使用所需教具設備、如何與參與者交流互動、所需時間等)



## 第一週:相見歡

#### 第一堂

## 具體教學目標

- 一、學生能依音樂節奏引導,在動、靜之間做出肢體創作。
- 二、認識自己與身體。

	教學活動內容	時間	使用素材	學習狀況 評量	備註
1 `	引起動機:	25分	學習單I	學生自我	※藉由遊戲激發想像
	請學生寫出自己的名字,並畫		彩色筆	檢視	與創造力。
	出一種能代表自己個性的動物		蠟筆		
	與顏色來自我介紹。				※當學生發表回饋時
	(姓名→動物→顏色)				,適時給予肯定與
					讚美。
2 •	發展活動:	15分	鈴鼓	學生自我	
	讓學生做出屬於自己屬性動物			表達	
	的動作四處走動,同時跟著教			與專注力	
	師的鈴鼓節奏做出快與慢、動				
	與靜的變化。				

## 第二堂

- 一、能向同學介紹自己。
- 二、透過動物的屬性,讓老師能快速了解學生的個性。
- 三、增進同學之間的相互了解,活絡課堂氣氛。

_ 1011 011111 1010	W - 1000	•		
教學活動內容	時間	使用素材	學習狀況 評量	備註
1.引起動機:	5分		學生活動	※藉由遊戲幫助大家
想像動物們的各種行為,用肢體			狀況與創	更加認識彼此
表現,如:驚嚇、奔跑、受傷…			意表現	
等。				※以分散方式進行,
				同時強調活動中找
2. 發展活動:	15分	音樂播放	學生創意	尋對象須男女都有
播放音樂,讓學生隨著音樂的開			啟發及對	
始四處走動,於音樂靜止時找到			聲音節奏	※過程中,讓學生勇
同伴,秀出介紹自己的紙條,同			的敏感度	敢舞動身體、察覺
時做出屬於自己屬性動物的動作			及記憶的	身體的感覺
,讓對方能夠加強記憶,之後繼			練習	
續尋找下一位同學(至少要能認				※讓學生有口說、肢
識5位)。				體動作與記憶的練
				羽台
3. 總結活動或討論回饋:	20分			
教師請自願者或邀請同學分享與				
介紹同學。				

#### 第二週:由一個點說起

## 第一堂

#### 具體教學目標

- 一、認識「點」的概念,同時運用與創作。。
- 二、刺激想像、連結與思考。
- 三、對聲音節奏的敏感度。

教學活動內容	時間	使用素材	學習狀況 評量	備註
1. 引起動機:	15分	圖卡、	可否找到	※過程中,讓學生喜
①透過圖片引導,詢問學生		圓點貼紙	與發現在	愛舞動身體、察覺
【點】可以是什麼?			自己身上	身體的感覺
②請同學找出身上可動的【點】			可動的	
及關節處:如眼睛、頭、肩、			【點】	※提醒學生將圓點貼
手肘、膝蓋並用圓點貼紙貼				紙,貼在可動關節
上。除貼自己身上,還可嘗試				上,同時學習尊重
去貼在同學身上。				他人的身體
2. 發展活動:	25分	鈴鼓	學生創意	
①教師從旁引導透過鼓聲,使每			啟發及對	
個不同部位的【點】動起來。			聲音節奏	
如:肩膀、頭。			與方向的	
②【點】的活動方向,可上下、			敏感度	
左右、前後、環繞…等。				
③由教師控制鼓聲,由慢至快,				
慢慢加上節奏變化,也加上其				
他不同地方一起串聯,如:眨				
眨眼加點點頭…使學生的肢體				
有更多不同變化的可能性。				

## 第二堂

#### 具體教學目標

激發對點的想像力與創造力並將創意用繪畫方式記錄下來。

教學活動內容	時間	使用素材	學習狀況 評量	備註
1. 引起動機:	10分			※不拘限【點】是形
由教師舉例生活中構成「點」的				狀,可以是單一個
概念(如:一顆星星,一隻小魚、				體(如:一顆星星,
一顆牙齒等)。				一個人、一個音符
				)
2. 發展活動:	20分	學習單Ⅱ	能大膽的	
①思考與想像,自己心中創想的		彩色筆	想像與創	※認識與體認到,(單
【點】是什麼。		蠟筆	造,學習	一)的重要性與發展
②而這些點之後又可以構成什麼			單的作用	性。沒有源頭何來
樣的創作?			即是為之	後續發展

③透過學習單畫出。		後課程做	
		準備	
3. 總結活動或討論回饋:	10分		
可請學生獨立分享屬於自己的創			
意,也可以以各組方式相互觀摩			

## 第三週:線條愛跳舞

#### 第一堂

#### 具體教學目標

- 一、認識【線】的概念。
- 二、運用鬆緊帶變化出不同的線條。
- 三、方向性的變化。

教學活動內容	時間	使用素材	學習狀況 評量	備註
1. 引起動機:	10分	鬆緊帶	找回肢體	※體驗「鬆緊帶」的
嘗試學習鬆緊帶的運用,如用手			的靈活性	張力,所帶來的感
拉、手拉腳踩			與創意	受。
2. 發展活動: 實際操作鬆緊帶,並做出不同的線 條變化。	30分	<b>鬆緊帶</b>	嘗緊與動化 不開結體,各個人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人	※兩點連接產生的線 條具有方向感。

## 第二堂

- 一、能簡單敘述線條的形式和感覺。
- 二、將鬆緊帶的線條轉換成身體線條來表現(用具像引導,以抽象發揮)。

教學活動內容	時間	使用素材	學習狀況 評量	備註
1. 引起動機:	10分	肢體	肢體的運	※感受肢體也能如鬆
解說將由個人單一延伸至團體,		學習單Ⅲ	用	緊帶般充滿張力。
同時在學習單上畫出不同串連的線				
條,分組思考如何運用身體做出線				
的串連。				
2. 發展活動:	20分	肢體	實際操作	
①分組進行,透過雙手雙腳不同角		學習單Ⅲ	、是否能	
度拉長延伸,可以變成線,		背景音樂	集思廣益	
且了解不同的線條所產生不同			、互助合	
的感受。如長短、直線、曲線			作	
甚至是距離與力度…等。				
②同學相互合作,激發更多的可				
能性。				
③透過音樂引導,身體線條會跳				
舞。				
3. 總結活動或討論回饋:	10分			
分組分享與觀摩。				

第四週:面面聚蹈

## 第一堂

#### 具體教學目標

累積【點】【線】的課程,讓【面】成為延伸的素材。

教學活動內容	時間	使用素材	學習狀況 評量	備註
1. 引起動機:	15分	影片欣賞	是否了解	※以日本一首"點線
透過教師講述與引導,讓學生主動			「面」的	面"之歌,通過簡單
提出「面」的型態(平面、立面、			構成概念	的漫畫搭配魔性的重
斜面…),並觀察生活中可見的				複歌聲來給我們講解
「面」。				點線面的構成與關係
				٥
2. 發展活動:	25分	學習單	能將學習	※能融會貫通,將
建構式學習,將前兩周的課程		$(\Pi + \Pi)$	單內容做	「點」「線」串連,
「點」與「線」結合,發展出不同			連結	呈現不同的趣味空
的面。				間於學習單Ⅳ。
	l			

## 第二堂

## 具體教學目標

由平面視覺效果發展成肢體動作的立體表現

教學活動內容	時間	使用素材	學習狀況 評量	備註
1. 引起動機: 延續上節課平面構成概念,加入 肢體動作,思考如何用動作完成 「面」的想像。	10分	學習單IV 肢體		※發現肢體創作的可 能性與趣味性。
2. 發展活動: ①小組創作與討論。 ②肢體動作如何做成由「點」發展 成「線」,再由許多「線」連結 成「面」。	20分	學習單IV 肢體	教團,「「發「師體點線展面以上,以及一個人。」。	
3. 總結活動或討論回饋: 分組呈現與分享。	10分			

第五週:點線面的聯想

#### 第一堂

#### 具體教學目標

- 一、點、線、面、體的創作。
- 二、透過教學教材,了解立體空間。
- 三、運用肢體,變化出不同的立體空間。

教學活動內容	時間	使用素材	學習狀況 評量	備註
1. 引起動機:	10分		空間的創	※運用黏土與毛根的
「面」與「面」的結合,將成為有			作	可塑性,讓學生自
趣的立體空間。				由發揮。
2. 發展活動:	30分	黏土、毛根		<b>※</b> (點+點)成線
動手創作,將「面」與「面」的				(線+線)成面
結合,透過輔助教具,創作出立體				(面+面)成立體
空間,之後用肢體表現出來。				

## 第二堂

- 一、校園巡禮
- 二、觀察與模仿

教學活動內容	時間	使用素材	學習狀況 評量	備註
1. 引起動機:	5分	無	運用肢體	※教師需事先選好
由教師帶領,從室內課程發展至			創造力、	校園地點。
戶外環境連結。			模仿力,	
			讓(點線	
2. 發展活動:	30分		面體)的	
觀察校園的立體建物與空間,小組			學習內容	
合作共同用肢體呈現出。			, 更生動	
			活潑與多	
			面向。	
3. 總結活動或討論回饋:	5分			
教師分享「小黒魚繪本」由「點」				
串成「線」,變為「面」,團結力量				
大的故事。並預告下次課程走向,				
請學生準備相關資料(可找尋符合				
的文本、生活經驗、學習過程等				
分享方式),做為課程使用素材。				

#### 第六週: 創意達人

## 第一堂

#### 具體教學目標

- 一、訓練學生的想像能力、創作力,進而發想出故事。
- 二、透過【點線面】主題,以故事接龍或畫面與畫面方式呈現為架構,學會如何團體創作。

教學活動內容	時間	使用素材	學習狀況 評量	備註
1. 引起動機: 邀請學生上台分享任何有關「點、 線、面」的創作	15分			※引導創作內容方式 ,可透過任意形狀 的物件或物品或肢 體動作,讓創作更 具變化與趣味。
2. 發展活動: ①分組進行創作,同時將各組的發想,以繪畫或書寫方式在學習單上 ②教師適時給予從旁協助	25分	背景音樂 學習單V 畫筆	可否能與 他人分工 合作完成 作品	※可連結到學校的課程(如自然課的星座、美術課的素描、數學課的幾何…等等)

## 第二堂

教學活動內容	時間	使用素材	學習狀況 評量	備註
1. 引起動機: 接續上堂課,同時嘗試由紙面上 轉換成實際呈現。	30分	背景音樂	學生集體 構思與合 作	※默契大考驗
2. 發展活動: 教師適時給予從旁協助			創意爆發	
3. 總結活動或討論回饋: 透過學生演練,對學生表現與參 與度給予正向肯定,同時建議與 引導是否還有更多的可能性。	10分			

#### 第七週:變、變、變

## 第一堂及第二堂

- 一、培養學生團隊合作且共同完成作品演出排練的精神。
- 二、激發榮譽感同時挑戰恐懼感。
- 三、讓同學彼此分享排練的感覺經驗,並學習尊重、欣賞、關懷及合作等重要學習態度。

教學活動內容	時間	使用素材	學習狀況 評量	備註
1. 引起動機:	30分	學習單	檢視學生	※教師給予適當的指
複習與重溫【點線面體】的課程		音樂	學習吸收	導與意見提供。
體驗經驗,讓大家更能融會貫通		鬆緊帶	狀況	
				※當學生發表回饋時
				,適時給予肯定。
2. 發展活動: 各組輪流上台演練各組的創作	30分		學生分組 合作狀況	
3. 總結活動或討論回饋: 邀請其他組台上呈現,請同學分 享觀看感言	20分		屬於學生 的創作	

## 第八週:分享與回饋

#### 第一堂

#### 具體教學目標

- 一、學生能嘗試上台表演。
- 二、培養學生團隊合作共同完成作品。
- 三、勇於行銷自己,邀請觀眾參與。
- 四、透過呈現,讓全校了解文化體驗課程的特色與成效。

教學活動內容	時間	使用素材	學習狀況 評量	備註
1. 引起動機:	10分	自製邀請卡	能學習	※提請學校安排表
安排全校師生觀賞或由學生自己	(活動		自我行銷	演時間與地點
去邀請觀眾。	準備)			
				※團隊教師協助說明
				體驗課程之特色
2. 發展活動:	30分	麥克風	學生創意	
小組呈現		音樂	表現及小	
(1)分組輪流上台呈現		(道具依各	組參與活	
(2)邀請其他同學或教師,		組所需,自	動狀況	
分享觀後感		行準備)		

#### 第二堂

#### 具體教學目標

- 一、學生能勇於發表回饋心得與反思。
- 二、學生能在學習單上用文字或描繪紀錄。

教學活動內容	時間	使用素材	學習狀況 評量	備註
3. 總結活動、討論回饋:		回饋單	檢視學生	分享排練過程及提出
(1)回顧此計畫所有課程	10分	鉛筆	學習吸收	遇到的困難,並學習
(2)學生上台分享	15分	畫筆	狀況	尊重、欣賞、關懷及
(3)寫回饋單	15分			合作等重要學習態
			小組或個	度。
			人發言	

# 學習成果評量方式

- 1. 學生能從肢體活動經驗中體驗、分享,在做中學並融入創意,展現自我, 獲得自我價值與肯定。
- 2. 學生能學習由身體的感知出發,呈現新的視覺概念。
- 3. 學生能夠由個人自主,拓展團隊合作共識的創作精神,同時能勇於上台呈現。

## > 課程所需經費建議表:

費用項目	單位	數量	單價	小計	編列說明
<b>允次及则</b> 弗	資鐘點費   節   16   1600   25600	orcoo 依「講座鐘點費支給表」規定			
師貝鍾點貨		10	10 1000 200	1600   25600	理,核實支付。
助教鐘點費	節	16	800	12800	
教材教具	式	1	5000	5000	
旅運費	式	1	3000	3000	如器材運輸費、偏遠地區交通費等
總計	46400-				

<sup>\*</sup>可與校方討論後,依校方需求進行經費與課程的調整。